

SOS IT kaPpa 1.0.0.67

Editor de módulos de IT Txartela

Cerrar

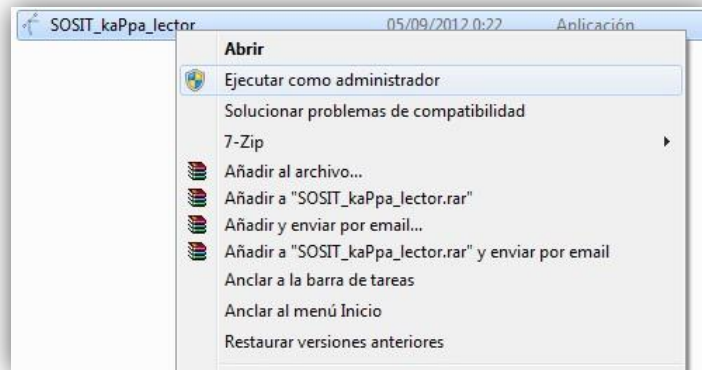
by deurus

ÍNDICE

1.	Consejo para usuarios de Windows Vista, 7 y 8	3
2.	Crear un módulo nuevo	4
2.1.	Interfaz de las preguntas tipo B	5
2.2.	Interfaz de las preguntas tipo C	6
2.3.	Interfaz de las preguntas tipo I	7
3.	Editar un módulo	9
4.	El editor de imágenes	11
5.	Los menús del Editor	13
6.	Licencia	14

1. CONSEJO PARA USUARIOS DE WINDOWS VISTA, 7 Y 8

Antes de iniciar la versión portable, si eres usuario de Windows Vista, Windows 7 o Windows 8, es recomendable que ejecutes como administrador. Para ello, haz clic con el botón de la derecha sobre el ejecutable de la demo y elijan la opción “**Ejecutar como administrador**” como muestra la imagen.

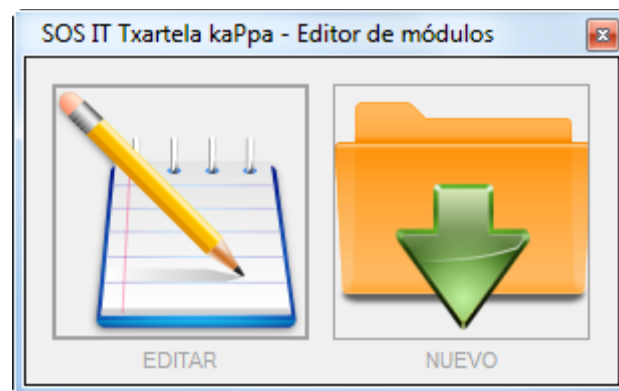


Si te has descargado la versión con instalador, esto no te afecta ya que, para instalar hacen falta permisos de administrador.

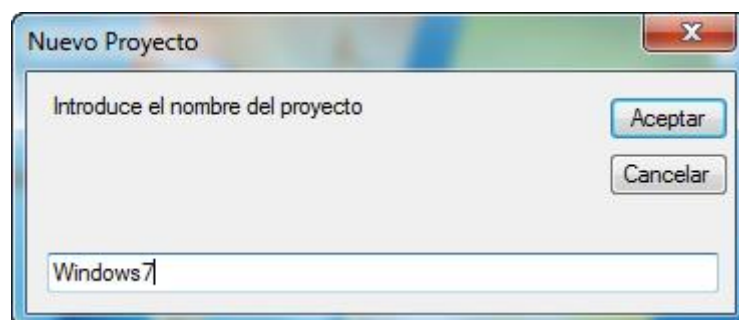
2. CREAR UN MÓDULO NUEVO

Al iniciar el Editor podemos editar o crear un módulo desde cero. En este primer caso vamos a crear un módulo desde cero.

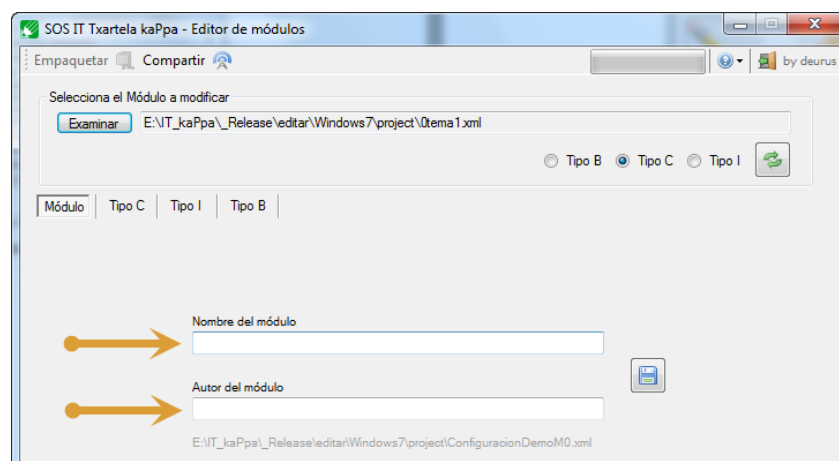
Abrimos el Editor y pulsamos en nuevo.



Nos preguntará el nombre que queremos dar al módulo, lo introducimos y pulsamos aceptar.

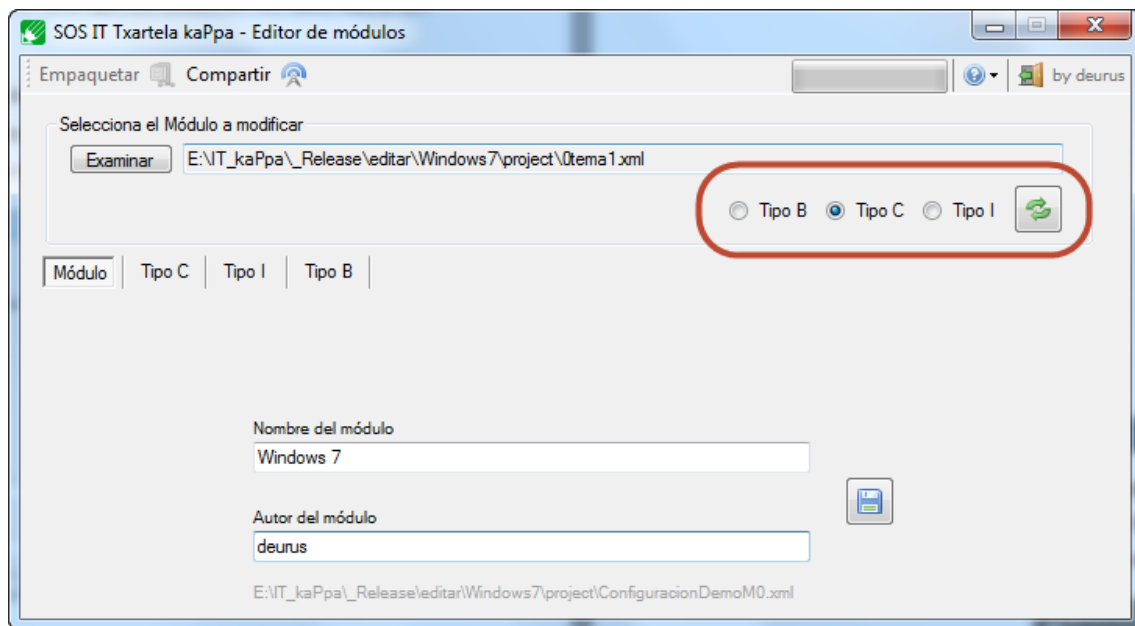


Ya en la página principal rellenamos el nombre del módulo y el autor y guardamos.



Ahora es el momento de empezar con las preguntas. Existen de tres tipos, tipo B, tipo C y tipo I.

- Las de **tipo B** son las de **simulación de programa**.
- Las de **tipo C** contienen **pregunta y respuestas**.
- Las de **tipo I** son las de **pregunta y respuestas pero con imagen asociada**.



Para empezar a crear preguntas, selecciona el tipo que quieras y pulsa .

2.1. INTERFAZ DE LAS PREGUNTAS TIPO B

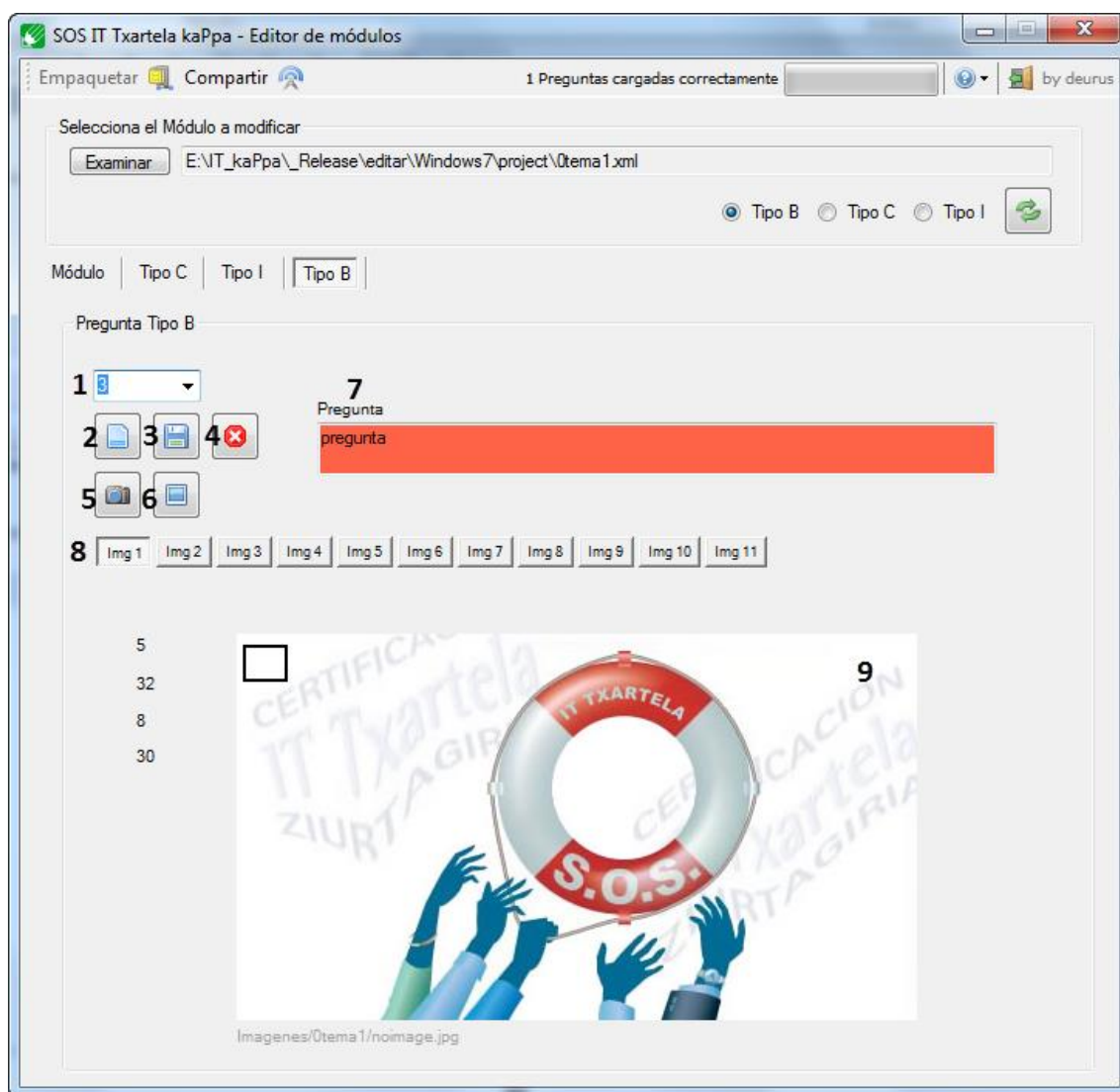
Como hemos comentado anteriormente, estas preguntas son las de simulación de programa. A continuación destacaremos las partes más importantes.

- (1) – Es el desplegable para elegir la pregunta a modificar.
- (2) – Crea una pregunta nueva.
- (3) – Guarda la pregunta actual.
- (4) – Borra la pregunta actual.
- (5) – Abre el “Editor de imágenes”.
- (6) – Abre el asistente para cargar una imagen externa.
- (7) – El texto de la pregunta.

(8) – Representa las imágenes de la pregunta. Se pueden añadir simulaciones de hasta 11 imágenes.

(9) – Imagen actual. En este caso todavía no se ha cargado ninguna.

**IMPORTANTE. En este tipo de preguntas solo se utilizará el ratón, en ningún caso se utilizaran métodos abreviados de teclado.*



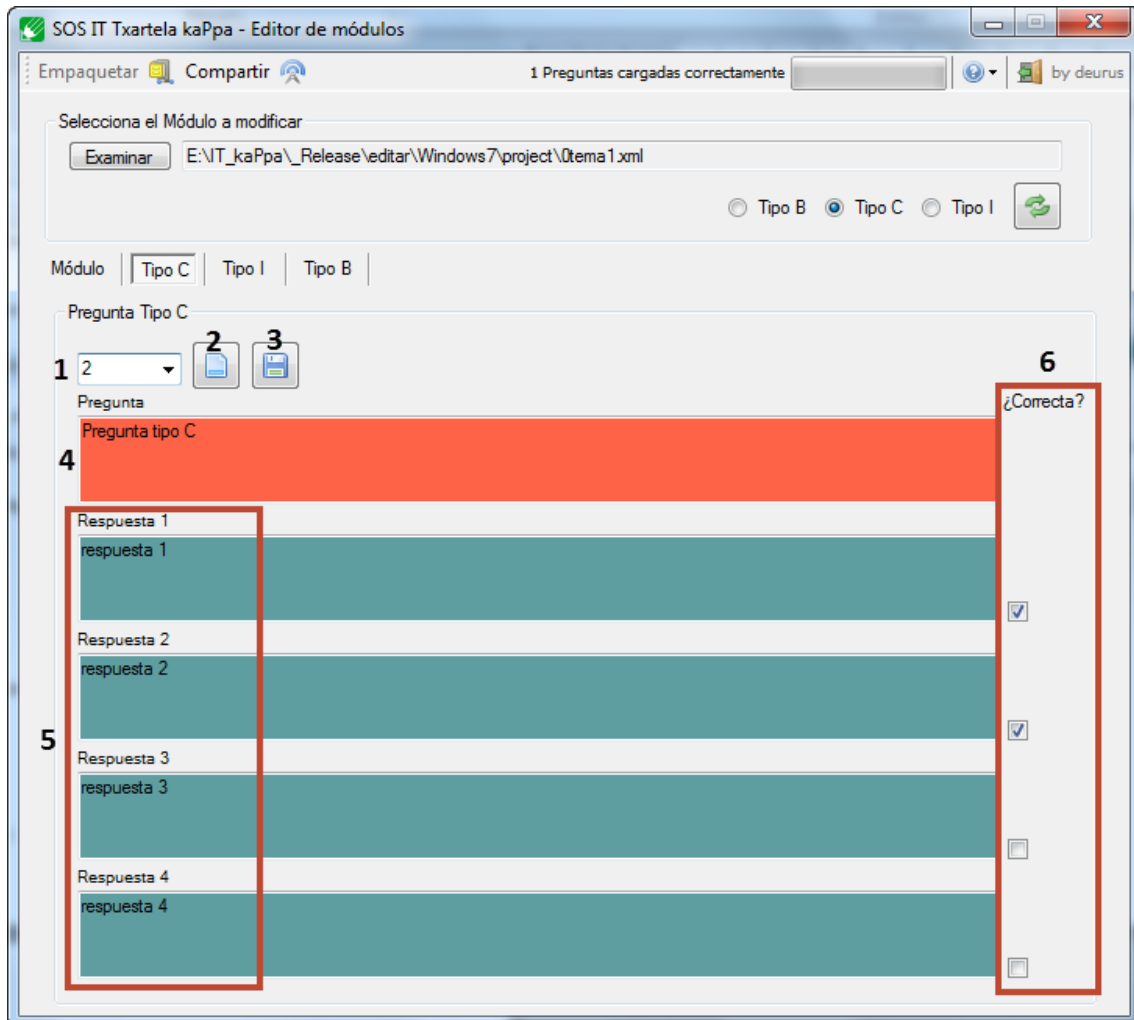
2.2. INTERFAZ DE LAS PREGUNTAS TIPO C

Se corresponden al tipo pregunta y respuestas, pudiendo haber una o varias correctas. Las partes más importantes se destacan a continuación.

(1) – Es el desplegable para elegir la pregunta a modificar.

(2) – Crea una pregunta nueva.

- (3) – Guarda la pregunta actual.
- (4) – El texto de la pregunta.
- (5) – El texto de las respuestas.
- (6) – Seleccionables de la(s) respuesta(s) correcta(s).

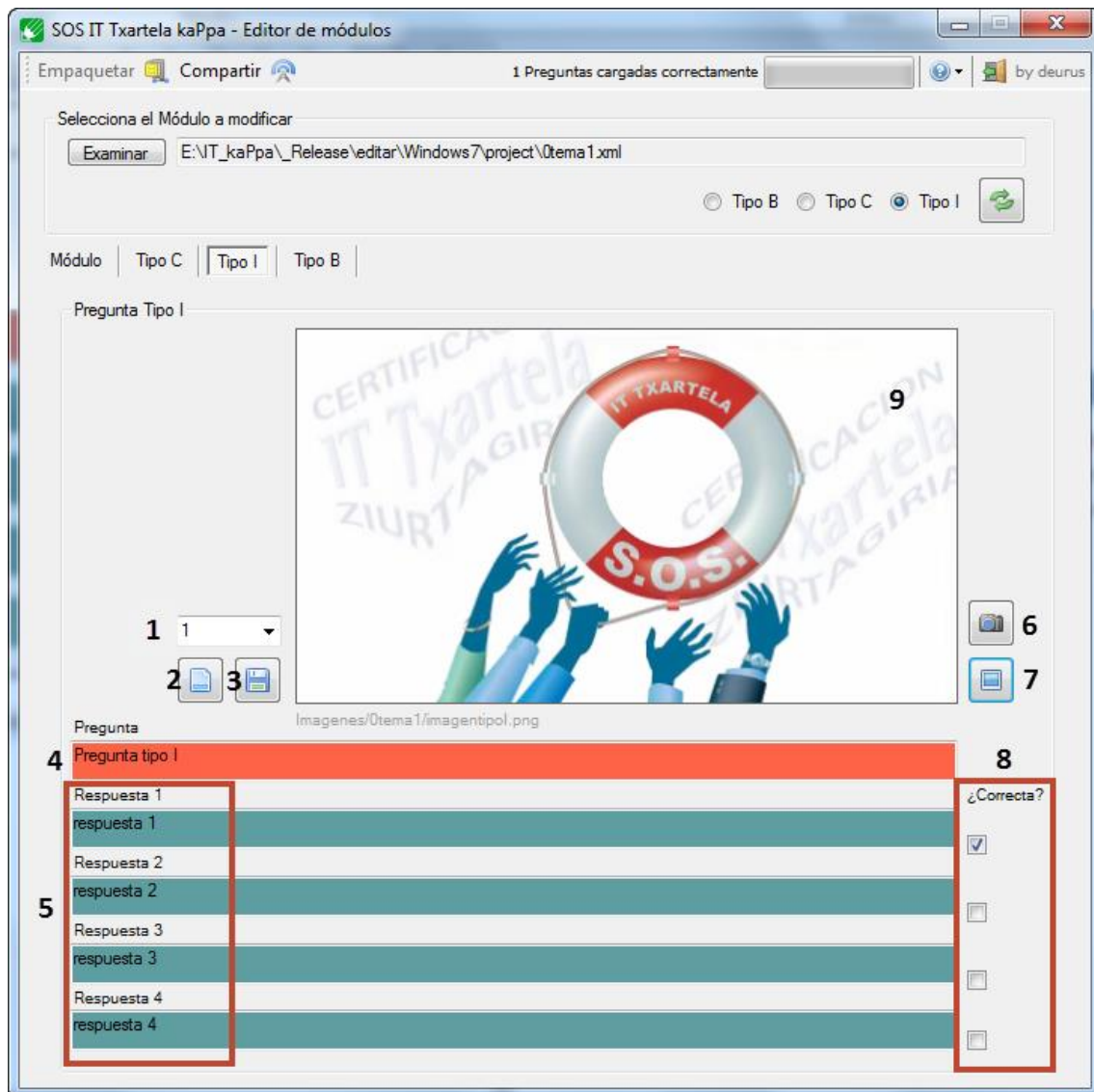


2.3. INTERFAZ DE LAS PREGUNTAS TIPO I

Se corresponden al tipo pregunta y respuestas con imagen asociada, pudiendo haber una o varias correctas. Las partes más importantes se destacan a continuación.

- (1) – Es el desplegable para elegir la pregunta a modificar.
- (2) – Crea una pregunta nueva.
- (3) – Guarda la pregunta actual.
- (4) – El texto de la pregunta.
- (5) – El texto de las respuestas.

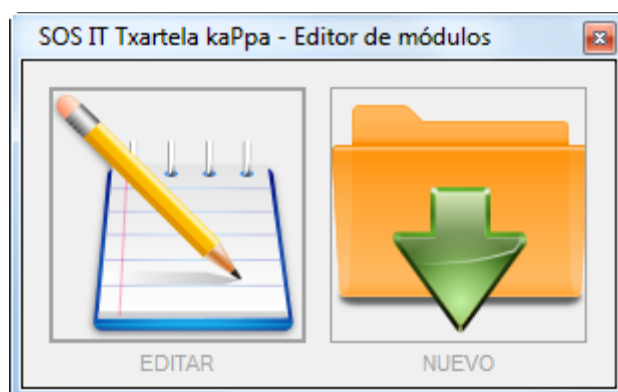
- (6) – Abre el editor de imágenes.
- (7) – Abre el asistente para cargar una imagen externa.
- (8) – Seleccionables de la(s) respuesta(s) correcta(s).
- (9) – Imagen actual. En este caso aún no se ha cargado ninguna.



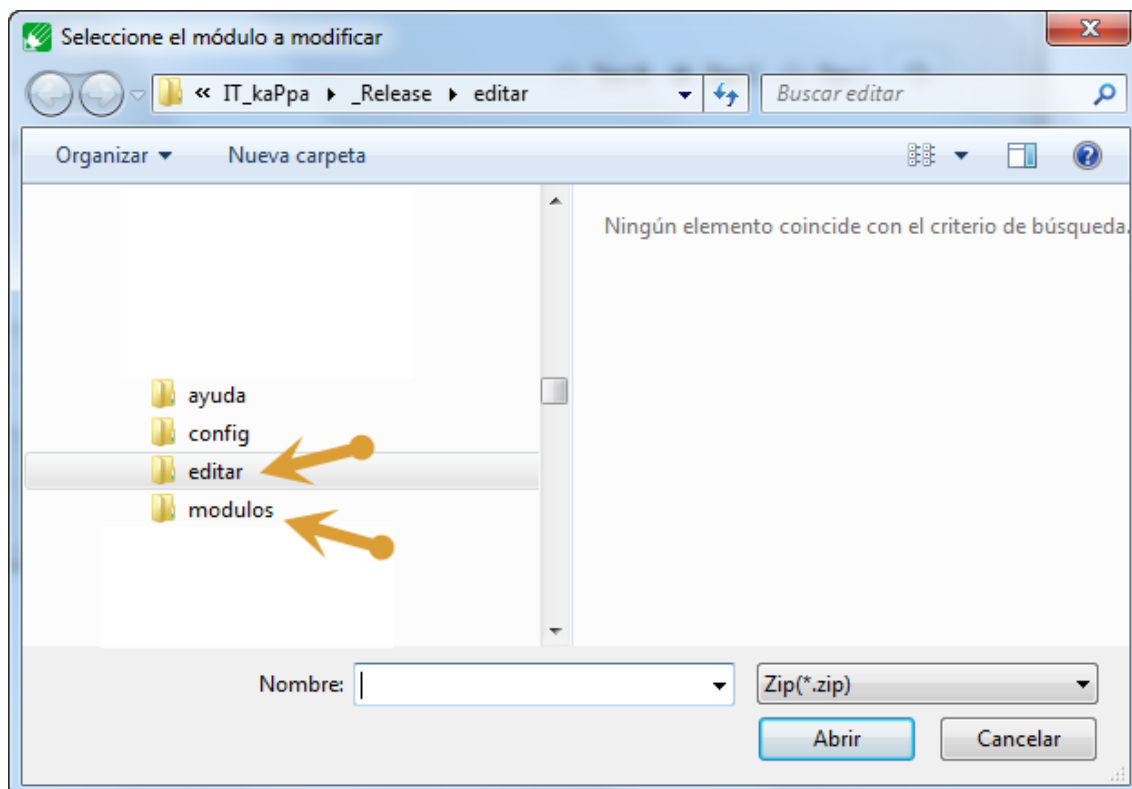
3. EDITAR UN MÓDULO

Al iniciar el Editor podemos editar o crear un módulo desde cero. En este primer caso vamos a crear un módulo desde cero.


Abrimos el Editor y pulsamos en editar.

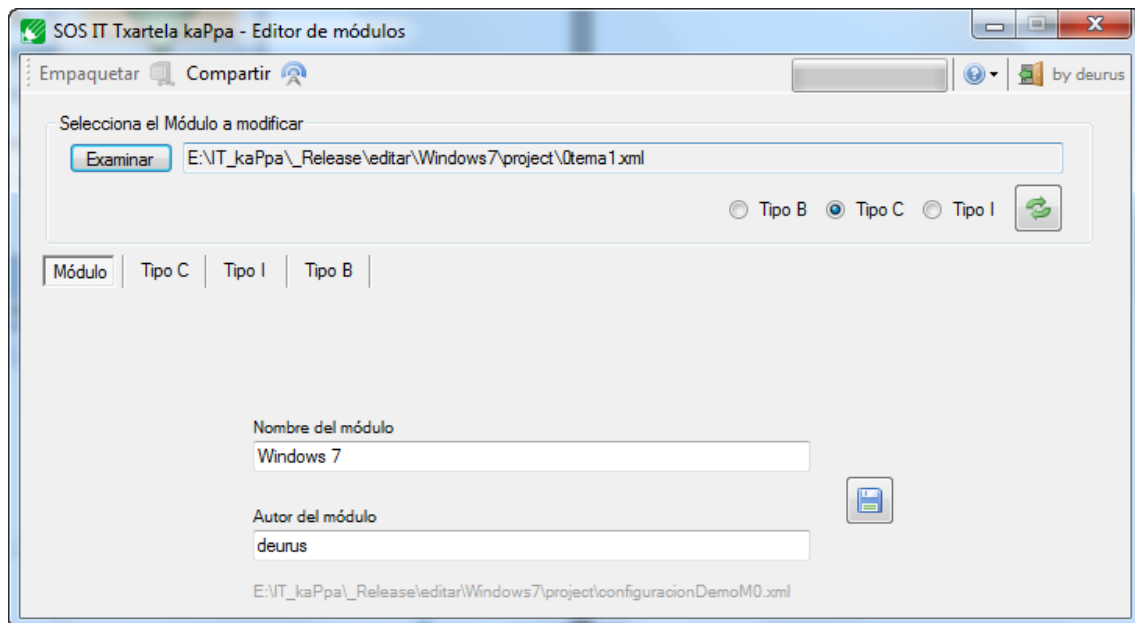


Nos aparecerá un diálogo para seleccionar el módulo a editar. Si es la primera vez nos aparecerá la carpeta vacía, en este caso seleccionamos uno de la carpeta módulos y pulsamos abrir.




Primeramente nos aparecerá la ventana para modificar el nombre y autor del módulo.

Para modificar las preguntas, seleccionamos tipo B, C o I y pulsamos sobre .





A partir de aquí puedes consultar los apartados 2.1, 2.2 y 2.3 para ver las preguntas de tipo B, C e I respectivamente más a fondo.

4. EL EDITOR DE IMÁGENES


El editor de imágenes es una herramienta muy útil para las preguntas tipo B y tipo I. Nos facilita la ardua tarea de la captura de imágenes de la manera más sencilla posible. Se accede desde el botón .


(1) – La barra de herramientas


 Abrir imagen desde archivo.

 Guardar imagen actual.


 Pega la imagen que contenga el portapapeles al contenedor de imagen.

 Muestra la imagen en el contenedor a tamaño normal.


 Ajusta el tamaño de la imagen al del contenedor.


 Selecciona el tamaño de captura de forma automática.

 Permite seleccionar el tamaño de captura al usuario.

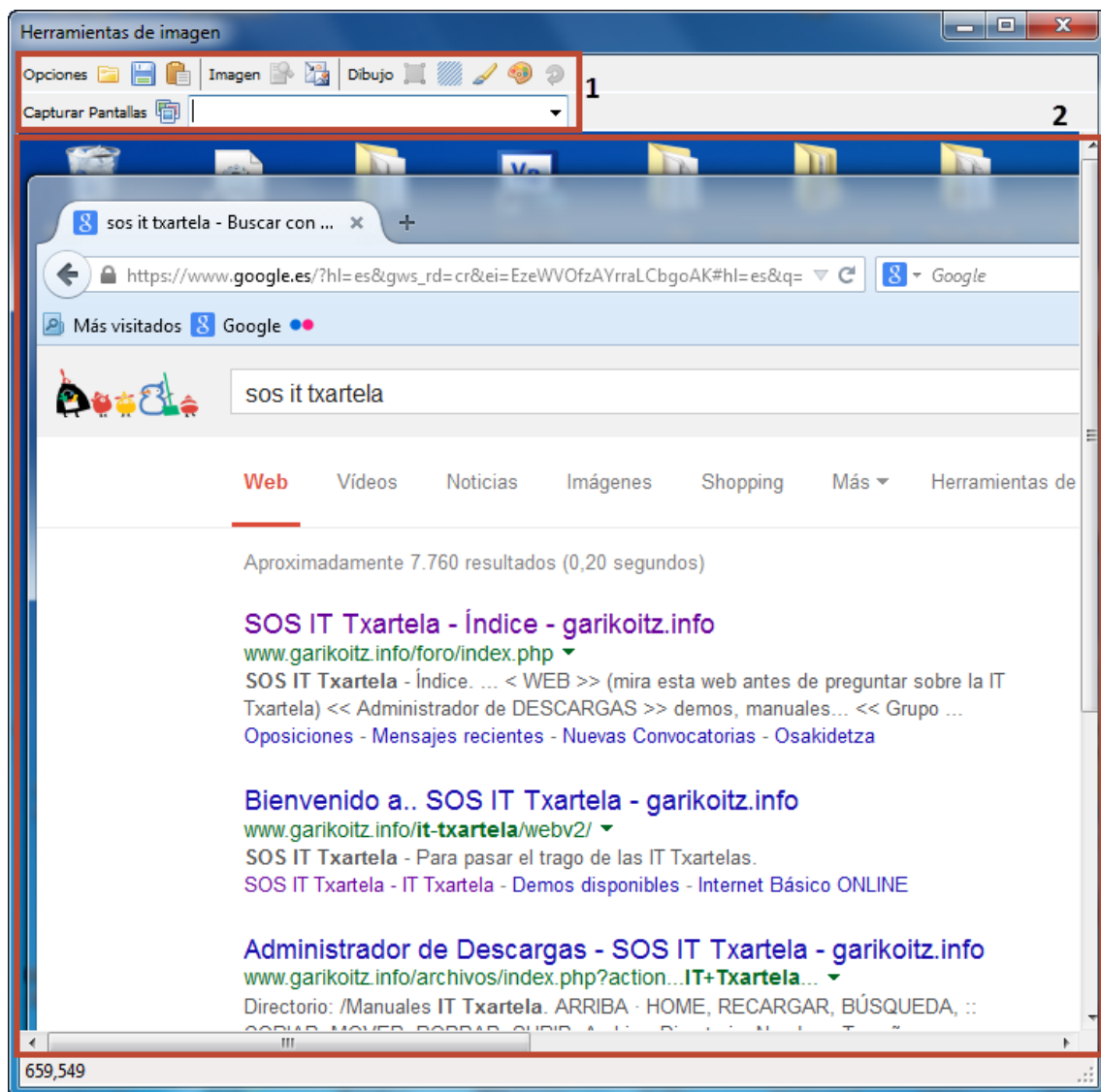
 Te permite crear un recuadro en la imagen.

 Te permite seleccionar el color del recuadro.

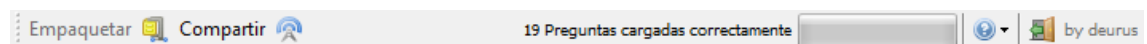
 Deshace la última acción.


 Te permite hacer múltiples capturas. Si activamos esta opción, cada vez que pulsemos el botón imprimir pantalla (Impr Pant) el programa la guarda para su posterior procesamiento.


(2) – El contenedor de la última captura.



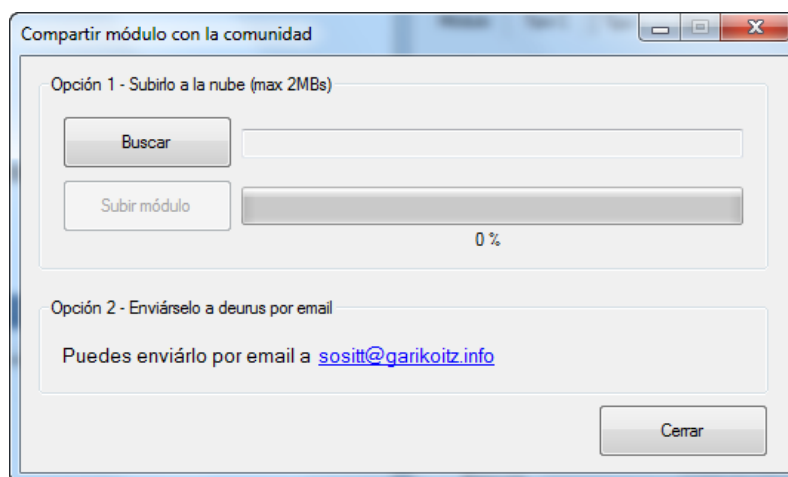
5. LOS MENÚS DEL EDITOR




 Empaqueta el módulo en formato ZIP.

 Comparte el módulo con la comunidad.

Si el módulo ocupa menos de 2MB lo puedes subir a mi espacio personal para que lo pueda practicar el resto de la comunidad. Si ocupara más, envíamelo a sositt@garikoitz.info.



 > Como empezar

Abre esta ayuda.

 > Video tutoriales

Abre la web con los videotutoriales disponibles.

 > Dudas, sugerencias y fallos.

Abre la web para comentar fallos, sugerencias etc.

 > Acerca de...

Los créditos del programa.

 Sale del programa.

6. LICENCIA

Este programa de distribuye bajo licencia Creative Commons 4.0 “Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual” (CC BY-NC-SA 4.0 ES). Eres libre de adaptar y distribuir el programa libremente respetando la autoría del autor o autores.



Para más información:

- [Acceda al resumen de la licencia.](#)
- [Acceda al código legal.](#)